1. Alt + Drag ：可以任意地围绕当前视图中心旋转物体模型；
2. Alt + Shift + Drag： 放大或缩小物体模型，向上为放大，向下为缩小；
3. Shift + Drag ： 任意在当前平面内移动物体。
4. Ctrl + A ： 选择所有的物理模型；
5. Ctrl + D ： 将所有的物理模型显示出来。